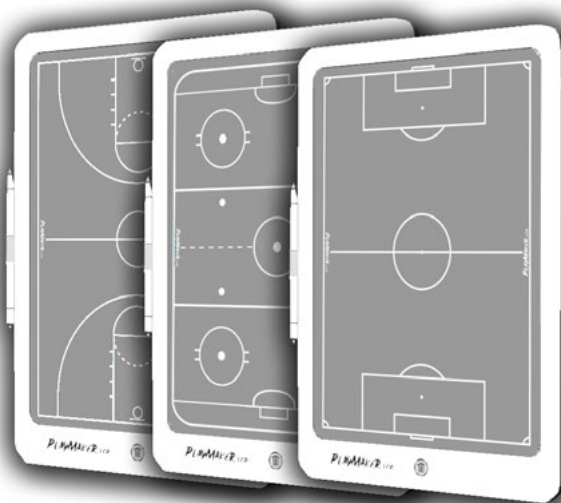


PLAYMAKER LCD

THE ULTIMATE COACHING BOARD INSTRUCTION MANUAL



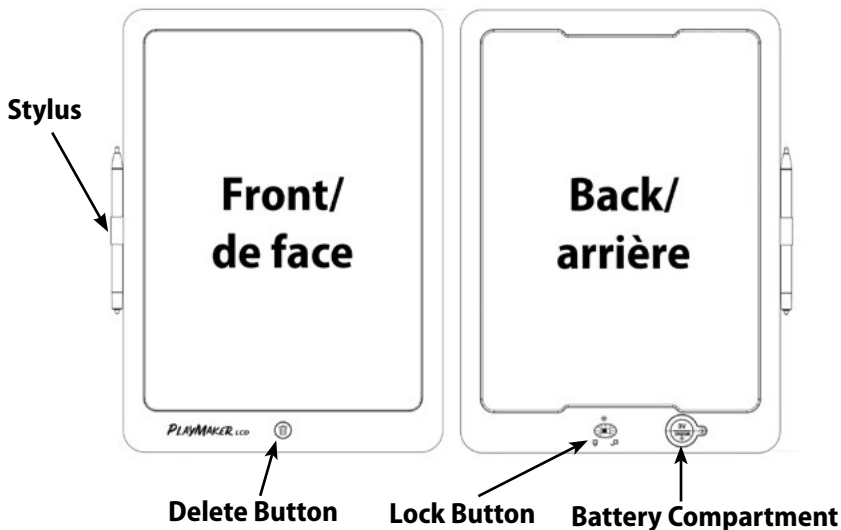
Thank you for your purchase of Playmaker LCD, the ultimate coaching board. Please read this instruction manual carefully, as it contains important information regarding the use and care of your Playmaker LCD.

Package Contents

- Playmaker LCD
- Stylus
- Instruction Manual

Please visit playmakerlcd.com to purchase additional accessories including extra stylus' and protective cases.

Product Design



Instructions for Use

The Playmaker LCD ships in “lock mode” to prevent the batteries from being depleted during transit. Please unlock the board before using (*see product design diagram for location of the lock button*).

To begin using the board remove the stylus from the holder. Use the stylus to begin drawing on the screen. For best results avoid pressing your hand against the screen while drawing. You should only use the included stylus or similar object when drawing on the board. Please avoid using any sharp objects as they may do permanent damage to the LCD screen.

To erase all information press the “delete” key. You will see a momentary flash, this is normal operation. After pressing the “delete” key, the board will process an erase operation that will last approximately 2 seconds. If you write on the board while this operation is still being processed it will not appear. Please allow sufficient time for the erase operation to complete prior to writing on the board.

Batteries

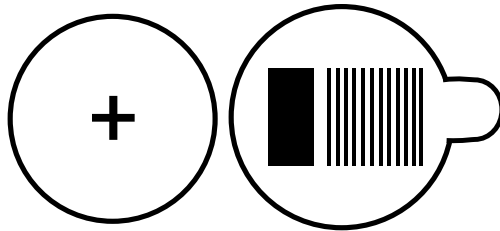
Power for Playmaker LCD is provided by one 2025 battery. The battery will last approximately one year with regular use. The board does not require power while drawing, and only uses power while the board is being erased.

Replacement batteries are available at most retailers where batteries are sold. To replace the batteries remove the screw next to the battery compartment using a small screwdriver. Be sure to insert the battery as per the battery orientation diagram. The battery orientation is important and the device will not function if the batteries are not properly inserted.

Battery Orientation Diagram

The positive side of the battery should make contact with the positive marking side of the battery cover. The negative side of the battery goes down in the battery compartment.

Proper Orientation



Lock Button

Playmaker LCD features a lock button that will prevent any drawings from being accidentally erased (*see product design diagram for location of the lock button*).

The lock button is helpful in situations when you have a drawing on the board that you would like to ensure is not accidentally erased. When the board is locked, you will still be able to draw on the board, as it will only prevent the current drawings from being accidentally erased. We also recommend locking the board when not in use, as this will prevent premature battery depletion due to accidental presses of the delete button.

Use and Care

Playmaker LCD uses a Liquid Crystal Display, so please handle with care. It is likely to survive most minor drops and falls, but better to not test that out just in case. Please also ensure it is not placed in an area where pucks or balls are likely to come into direct contact with the display, as this may do permanent damage.

DO NOT store Playmaker LCD in an area where it will be exposed to extreme temperatures for a long period of time. (*i.e. overnight in a car during a very cold night, or in the afternoon in the hot summer sun*). When using in a hockey arena, do not lay the board flat on the ice or store the board in a refrigerated area. Playmaker LCD will maintain proper operation for a minimum of two hours in temperatures as low as -20 degrees, but should not be stored in extremely cold temperatures. If Playmaker LCD exhibits erratic performance when exposed to extremely cold temperatures please discontinue use and move the board to a room temperature environment.

DO NOT expose Playmaker LCD to excess moisture. If it begins to rain while using Playmaker LCD it should be put away in a dry location.

Registration

Be sure to register your purchase by visiting PlaymakerLCD.com

Warranty

Your Playmaker LCD product is warranted against defects in material and workmanship for 1 year from the date of purchase when purchased from an authorized reseller. This does not cover damage from improper or unreasonable use, excess moisture, or unauthorized tampering, alteration or modification. To obtain support or warranty information regarding Playmaker LCD please email support@playmakerlcd.com.

Utilisation et entretien

Le Playmaker LCD utilise un affichage à cristaux liquides, donc veuillez le manipuler avec précaution. Il survivra probablement à la plupart des chutes mineures, mais il vaut mieux ne pas le tester. Veuillez également à ce qu'il ne soit pas placé dans un endroit où des rondelles ou des balles risquent d'entrer en contact direct avec l'écran, car cela pourrait l'endommager de façon permanente.

NE PAS ranger le Playmaker LCD dans un endroit où il sera exposé à des températures extrêmes pendant une longue période de temps. (C.-à-d. - nuit dans une voiture pendant une nuit très froide, ou l'après-midi sous le soleil chaud de l'été). Lorsque vous l'utilisez dans un aréna de hockey, ne posez pas la planche à plat sur la glace et ne la rangez pas dans un endroit réfrigéré. Le Playmaker LCD fonctionne correctement pendant au moins deux heures à des températures aussi basses que -20 degrés, mais ne doit pas être entreposé à des températures extrêmement froides. Si le Playmaker LCD présente des performances irrégulières lorsqu'il est exposé à des températures extrêmement froides, veuillez cesser de l'utiliser et déplacer le tableau dans un environnement à température ambiante.

N'exposez PAS le Playmaker LCD à une humidité excessive. Si l'humidité commence à pleuvoir pendant l'utilisation du Playmaker LCD, il doit être déplacé dans un endroit sec.

Inscription

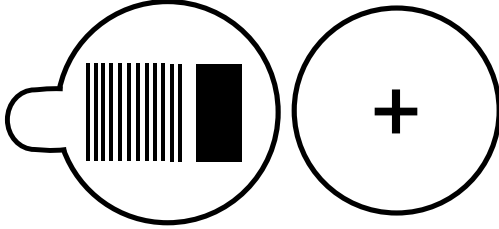
Assurez-vous d'enregistrer votre achat en visitant le PlaymakerLCD.com

Garantie

Votre produit Playmaker LCD est garanti contre tout défaut de matériau acheté chez un détaillant agréé. Ceci ne couvre pas les dommages résultant d'une utilisation incorrecte ou déraisonnable, d'un excès d'humidité, d'une manipulation, d'une altération ou d'une modification non autorisée. Pour obtenir des informations d'assistance ou de garantie concernant le Playmaker LCD, veuillez envoyer un courriel à support@playmakerlcd.com.

Diagramme d'orientation de la pile

Le côté positif de la pile doit être en contact avec le côté de marquage positif du compartiment de la pile. Le côté négatif de la pile doit être en contact avec le côté de marquage négatif du compartiment de la pile.



Orientation de la pile

Bouton de fermeture

Playmaker LCD comprend un bouton de fermeture afin de prévenir un effacement de l'information accidentellement (voir le diagramme sure l'emballage afin de localiser le bouton).

Le bouton de fermeture aide dans les situations où vous desirez conserver votre dessin sur le tableau. Lorsque le tableau est en position fermer, vous pouvez continuer à tracer sur le tableau sans effacer accidentellement ce qui a été fait auparavant. Nous recommandons aussi, de mettre le bouton en position "fermer" lorsque le tableau n'est pas utilisé puisque cela aidera à prévenir une diminution prématurer de la batterie en prévenant la touche "effacer" d'être appuyée accidentellement.

Mode d'emploi

Le Playmaker LCD est expédié en mode "fermer" afin de prévenir la diminution de charge de la pile durant le transport. Avant d'utiliser votre Playmaker, vous devez le mettre en position "ouvert" (voir le diagramme du produit sur l'emballage pour localiser le bouton).

Pour commencer à utiliser le tableau, retirez le stylet de son support. Utilisez le stylet pour commencer à dessiner à l'écran. Pour de meilleurs résultats, évitez d'appuyer votre main contre l'écran lorsque vous dessinez. Vous ne devez utiliser que le stylet inclus ou un objet similaire lorsque vous dessinez sur la planche. Veuillez éviter d'utiliser des objets tranchants, car ils pourraient endommager l'écran LCD de façon permanente.

Pour effacer toutes les informations, appuyez sur la touche « effacer ». Vous verrez un clignotement momentané, c'est un fonctionnement normal. Après avoir appuyé sur la touche « effacer », le tableau traitera une opération d'effacement qui durera environ 2 secondes. Si vous écrivez sur le tableau alors que cette opération est encore en cours de traitement, elle n'apparaîtra pas. Veuillez prévoir suffisamment de temps pour que l'opération d'effacement soit terminée avant d'écrire au tableau.

Batterie

L'alimentation de l'écran Playmaker LCD est fournie par une batterie 2025. La pile durera environ un an avec une utilisation régulière. Le tableau n'a pas besoin d'être alimenté pendant que vous dessinez, et n'utilise l'alimentation que pendant l'effacement de la carte.

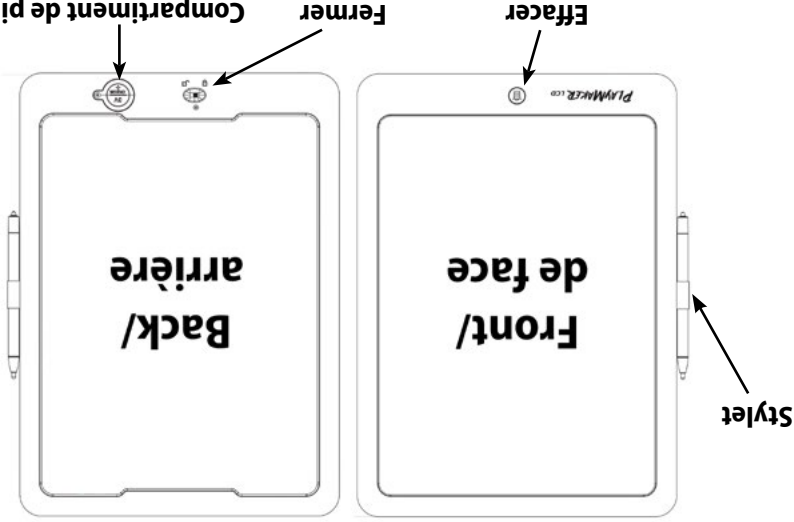
La pile de rechange est disponibles chez la plupart des détaillants où les piles sont vendues. Pour remplacer la pile, retirez le compartiment de pile à l'aide d'un petit tournevis à fentes ou d'un outil similaire. Veillez à insérer la pile conformément au diagramme d'orientation de la pile. L'orientation de la pile est importante et l'appareil ne fonctionnera pas si la pile ne sont pas correctement insérée.

Merci d'avoir acheté le Playmaker LCD, le tableau d'entraînement ultime. Veuillez lire attentivement ce manuel d'instructions, car il contient des informations importantes concernant l'utilisation et l'entretien de votre Playmaker LCD.

Contenu de l'emballage

- Playmaker LCD
- Stylet
- Manuel d'instructions

Visitez playmakerlcd.com pour découvrir nos accessoires, tel que stylet et enveloppe de protection.



PLAYMAKER LCD

LE TABLEAU DE COACHING ULTIME
MANUEL D'INSTRUCTIONS

